





審判方法およびテニスのルールのテスト

() 年 () 組 () 番 名前 ()

ソロチェアアンパイア (SCU) 方式について、以下の問いに答えなさい。

(1) チェアアンパイア(以下SCU)はラインコール(アウトやフォルト)以外のすべてのアナウンスコールを行います。(ライン判定はプレーヤーが行います)

SCUがコールするもので以下のものの意味を線でつなげ。

- | | | |
|-------------|---|------------------|
| a. フットフォールト |  | あ. ツーバウンドで打って返す |
| b. ノットアップ |  | い. ラケットがネットに触る |
| c. タッチ |  | う. 打球がネットの穴を通過する |
| d. スルー |  | え. サーブの時にラインを踏む |

(2) SCUのやり方やルールについて、以下の文章があていれば () に○、間違っていれば×をつけなさい。

a. SCUは選手の判定が明らかに誤りだった場合、ただちにオーバールール(判定の破棄)します。

選手の抗議が正しいと判断した場合もオーバールールしてよい。(X)

b. 「レット」のコールはSCUのみが行い、選手は「レット」をコールすることはできない。(O)

c. 選手が無意識にラケット・シューズ以外の持ち物をコートに落とした場合は、故意でなければ

2回までは「レット」をコールして、ポイントのやり直しをする。(X)

d. 「レット」、「ネット」はSCUがコールできるが、サービスの「レット」はプレーヤーもコールできる。(X)

e. 選手がボールを打った後に、SCUが「レット」をコールしたとき、打ったボールは有効であるためアウトであれば失点となり、インならばポイントレットとなる。ただし、そのボールが明らかに エースである場合は打ったプレーヤーの得点となる。(O)

f. 選手が明らかに「グッド(イン)」のボールを「アウト(フォルト)」とコールした場合、SCUはオーバールールをします。そのとき、誤った判定をした選手は、そのボールを返球する・しないに関わらず、ポイントのやり直し(ポイントレット)となる。(X) 失点

g. 選手のラインの判定ではボールがラインにタッチした時、あるいはボールを見失って判定できなかった場合は「グッド」である。(O)

h. SCUは時間の管理をしなければならない。ポイント間のインターバルは基本的に²⁵20秒、チェンジエンドの時間は90秒である。(X) 筋力・汗によるものはX

i. 選手が痙攣(けいれん)した場合、メディカルタイムアウトを3分間とることができる。(X)

j. 選手が鼻血を出した場合、メディカルタイムアウトを5分間とることができる。(O)

k. 神奈川県の高体連の試合でラケットのストリングが切れた場合、その試合では使用できるが、切れたまま次の試合を行うことはできない。(O)

l. インプレー中のボールを地面に落ちる前にボールパーソンがうっかりつかんだ場合はポイントのやり直しとなる。(X)

m. 試合中に誤りが発見されたとき、誤りに気付くまで行われたポイントは原則として有効である。(O)

n. サーバーが誤ったサイドからファーストサービスを打ってフォルトしたので、正しいサイドから~~ファースト~~サービスを打ち直した。(X) セカンド